

HEJ OCH VÄLKOMMEN TILL DIS-PLAY!

Ungdomar idag lever i en värld av många olika sorters sociala medier, tätt mättade med desinformation. När de konsumerar information på sociala medier, krävs mediekunnighet för att kunna avgöra vad de kan lita på. Mediekunnighet kan och bör läras ut till ungdomar för att försvara EU:s värden och demokrati samt bevara ungdomars mentala hälsa och framtid.

DIS-PLAY-projektet (2022-2024, finansierat av Erasmus+-programmet från Europeiska kommissionen) tog sig an dessa problem och utrustade ungdomsarbetare med metoder och verktyg för att öka mediekunnigheten hos ungdomar, för att i slutändan minska desinformation på sociala medier.

Projektet utvecklade:

- 1 "DIS-PLAY-verktygslådan", som innehåller ett levande rollspel ("LAJV") som ökar ungdomars mediekunnighet
- 2 "DIS-PLAY-guiden" om hur man utbildar ungdomar om desinformation och metoden "LAJV-ing"
- 3 "DIS-PLAY-spelet", ett mobilspel för unga människor 15-25 år, där en spelare måste göra val för att förbättra sin mediekunnighet.

För att genomföra ett levande rollspel om desinformation med dina elever och uppnå bra pedagogiskt resultat, kan man använda dessa tre utvecklade projektprodukter.

1. "DIS-PLAY-verktygslådan" (Ett levande rollspel, kallat "TROLLS FOR US").

Om du vill börja genomföra det pedagogiska LAJV:et direkt är detta platsen att börja på. I verktygslådan är det viktigaste dokumentet **LAJV-guiden**. Den innehåller steg-för-steg-instruktioner som hjälper dig att planera och genomföra lärandeaktiviteten. Här hittar du en introduktion till världen av levande rollspel, en lista med övningar att bygga in i din aktivitet och detaljer angående karaktärerna, världen och hur spelet kommer att utspela sig. Huvuddelen av lärandeaktiviteten kommer att bestå av två omgångar av LAJV, en där spelarna antar rollen som troll, och en där de antar rollerna som älvor, båda arbetar på ett kontor för att skapa eller bekämpa desinformation.

Dessutom finns det ett dokument som kallas **LAJV-material**. Där hittar du allt du behöver skriva ut för spelet: karaktärsblad, informationsmaterial för grupperna och beskrivningar av hur man agerar som utbildare.

DIS-PLAY är utformat för att ta upp en mängd olika ämnen som är kopplade till desinformation. Inom LAJV:et presenteras dessa ämnen som ett tematiskt objekt som spelarna arbetar med. Ämnena är **historieförnekelse, sociala medier & självbild samt diskriminering**.

För var och en av dessa ämnen hittar du en mapp som innehåller presentationer som VD:arna, spelledarna, kan använda för att introducera ämnet på kontoret. Om du vill ta upp ett eget ämne tillhandahåller vi **presentationsmallar** för troll och älvor med instruktioner om hur du fyller i dem enligt dina önskemål. Vi levererar också en **Lista med möjliga ämnen** som inspiration i verktygslådan.

2. "The DIS-PLAY-guiden" om att utbilda ungdomar om desinformation och LAJV-metoden

För att komma in på området LAJV, informellt lärande och desinformation tillhandahåller vi ett omfattande dokument som kallas **Teoretisk bakgrund till LAJV som en pedagogisk metod för att bekämpa desinformation**. Här kan du fördjupa dig i ämnena och ta reda på varför LAJV är en lämplig metod för problemet. Det är absolut inte nödvändigt att läsa igenom allt för att spela aktiviteten, men om du aldrig har hört talas om LAJV kan det vara en bra startpunkt för att bekanta dig med idén bakom det.

Utöver det finns en **En snabbguide till pedagogisk LAJV**. Detta kan du skriva ut och använda som en påminnelse under alla EduLARP-aktiviteter, vare sig det är DIS-PLAY eller ett annat LAJV, kanske till och med ett du själv har kommit på. Om du behöver något att stödja dig med under spelet, kommer detta att påminna dig om de viktiga saker du behöver uppmärksamma.

3. "The DIS-PLAY-spelet" (mobilappen)

Mobilappen är ett fristående projektresultat. Det är ett spel som berör samma ämnen som DIS-PLAY LAJV, men kan spelas när som helst och ensam. Du kan rekommendera att ladda ner den som en förlängning av din lärandeaktivitet, men den fungerar också helt oberoende om du vill ha ett lättillgängligt sätt att introducera problemet med desinformation på ett lekfullt sätt.

Länkarna för att ladda ner appen är:

IOS: <https://apps.apple.com/es/app/dis-play/id6475956793>

Android: [https://play.google.com/store/apps/details?](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.inerciadigital.display&pcampaignid=web_share&pli=1)

[id=com.inerciadigital.display&pcampaignid=web_share&pli=1](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.inerciadigital.display&pcampaignid=web_share&pli=1)



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Ansvarsfriskrivning för icke-kommersiellt bruk

Detta innehåll skyddas av upphovsrättslagar och är avsett enbart för icke-kommersiellt bruk. Obehörig kommersiell användning, reproduktion eller distribution är strikt förbjuden utan skriftligt förhandsgodkännande från upphovsrättsinnehavaren.

För förfrågningar, kontakta:



Denis Riabov



denis.riabov@studieframjandet.se